## **Remise # 2 : Diagramme UML des classes**

## Date d’échéance : **Vendredi 2 décembre 2022**

Après avoir choisi votre sujet et décrit le comportement fonctionnel de votre application avec un diagramme de cas d’utilisation, et une description détaillée des cas d’utilisation, **la deuxième étape** consiste à décrire les classes de votre application avec un diagramme de classe UML. Un diagramme UML est un schéma qui permet de présenter les classes et les interfaces ainsi que leurs relations.

**Donc votre deuxième remise sera**:

* Diagramme UML des classes de votre application.

**Importantes consignes :**

Avoir dans votre application :

1. **Au moins cinq classes**.
2. Au moins un *héritage* entre classes.
3. Au moins une classe *abstraite.*
4. Au moins une *interface.*
5. Au moins une *classe statique.*
6. Au moins un attribut statique.
7. Au moins une association entre classes

Une rétroaction vous sera faite si votre enseignante la juge nécessaire pour la bonne poursuite de votre projet.

**Recommandation :**

Un document sur les diagrammes UML est sur LÉA.

Bonne poursuite de projet 😊